

REGULAMIN KONKURSU: “Wciel się w postać z mitologii słowiańskiej”

1. Konkurs “**Wciel się w postać z mitologii słowiańskiej**” jest zabawą polegającą na wyłowieniu przez jury – organizatora konkursu trzech najbardziej kreatywnych odpowiedzi.
2. Organizatorem konkursu jest serwis internetowy **Ostatnia Tawerna** www.ostatniatawerna.pl należący do firmy **Agnieszka Bot Bass Queen**.
3. Konkurs odbywa się w formie posta na facebookowym fanpagu portalu (www.facebook.com/ostatniatawerna), pod którym udzielane są odpowiedzi w postaci komentarzy. O konkursie zostanie także zamieszczona informacja jako wpis na stronie [ostatniatawerna.pl](http://www.ostatniatawerna.pl). Odpowiedzi udzielone w komentarzach na stronie będą brane pod uwagę tylko w wyjątkowych sytuacjach (jeśli te na facebooku nie będą wystarczająco dobre jakościowo lub będą niezgodne z Regulaminem).
4. Nagrodami są 3 egzemplarze książki “Wieloświat” Anny Sokalskiej.
5. Fundatorem nagród jest Wydawnictwo Lira.
6. Konkurs trwa do końca dnia **27 listopada 2020 roku**. Po tym czasie, każdy udział w konkursie będzie odrzucony przez redakcję.
7. W konkursie nie mogą brać udziału aktualni redaktorzy portalu ani osoby z nimi spokrewnione.
8. Wyniki zostaną ogłoszone w komentarzu pod postem konkursowym na facebooku przez organizator do **7 dni** od zakończenia konkursu.
9. Nagrody zostaną wysłane do zwycięzców przez Fundatora w przeciągu 21 dni od daty ogłoszenia wyników.
10. Jury ma prawo do dyskwalifikacji uczestników, których prace będą wskazywały na plagiat lub złamanie głównego regulaminu portalu, dostępnego na stronie <https://ostatniatawerna.pl/regulamin/>.
11. Wszelkie sprawy nieobjęte niniejszym Regulaminem rozstrzyga redakcja serwisu **Ostatnia Tawerna**.